

WESHCARD

Manuel d'utilisation

17/08/2026

WESHCARD

ACCUEIL

CONCEPT

TARIFS

STUDIO

TON IDENTITÉ.
TON STYLE.
TA WESHCARD.

CRÉE TON DESIGN AVEC TON QR CODE ET TES TEXTES À GLISSER SOUS TA COQUE DE TÉLÉPHONE.



PAS ENCORE DE CODE ? [ACHÈTE UN PACK ICI](#)

© 2026 WESHCARD

ACCÉDER À MON STUDIO

MENTIONS LÉGALES

CGV

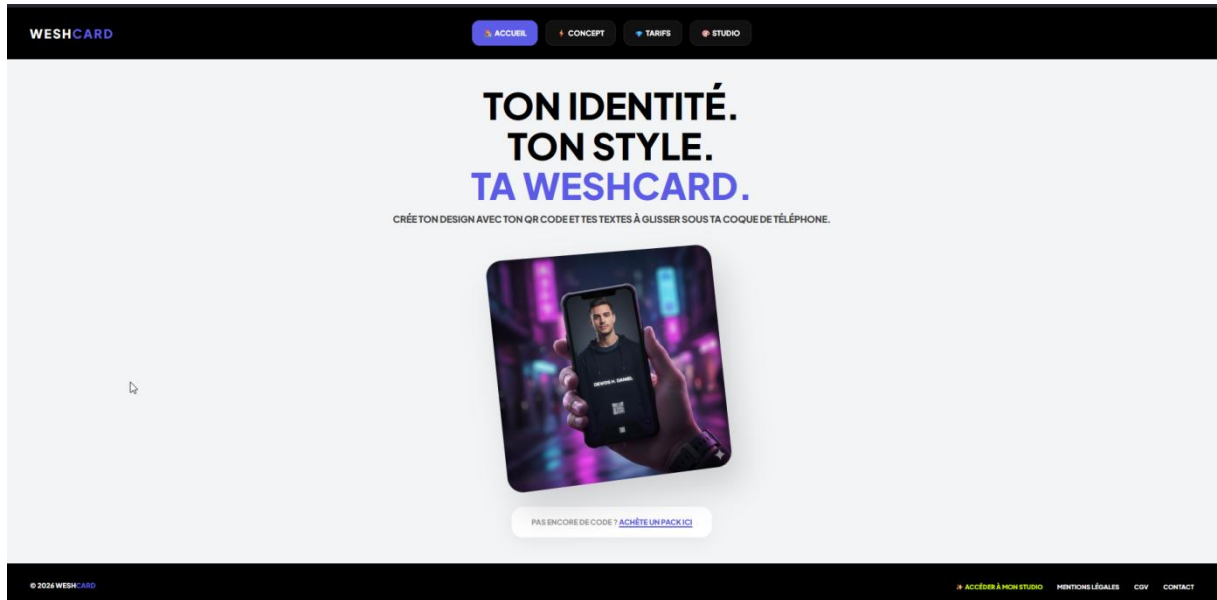
CONTACT

Partie utilisateur

<https://weshcard.gabriel-cassano.be/>

1 . La page d'accueil

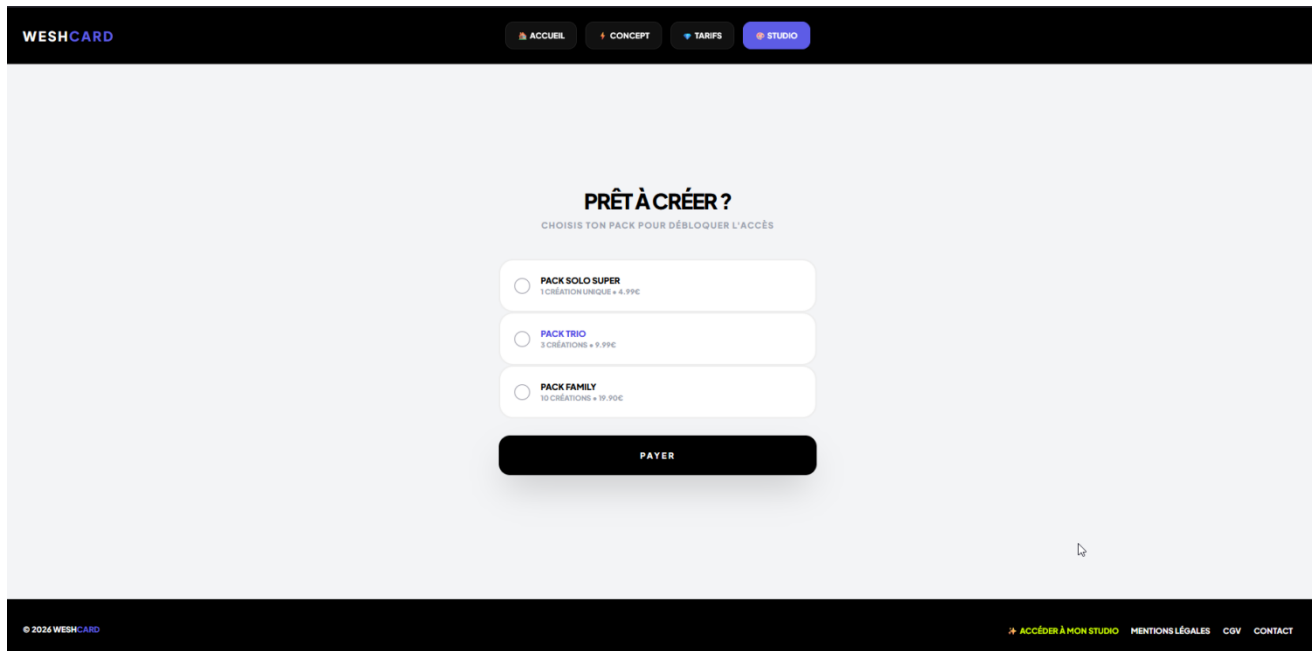
C'est une simple page de présentation brève du projet, contenant du texte et une animation d'image : l'image est en rotation continue, elle se redresse lorsqu'on positionne la souris dessus (fonctionne aussi sur Smartphone).



Un lien direct permet d'aller sur la page d'achat d'un pack de codes.

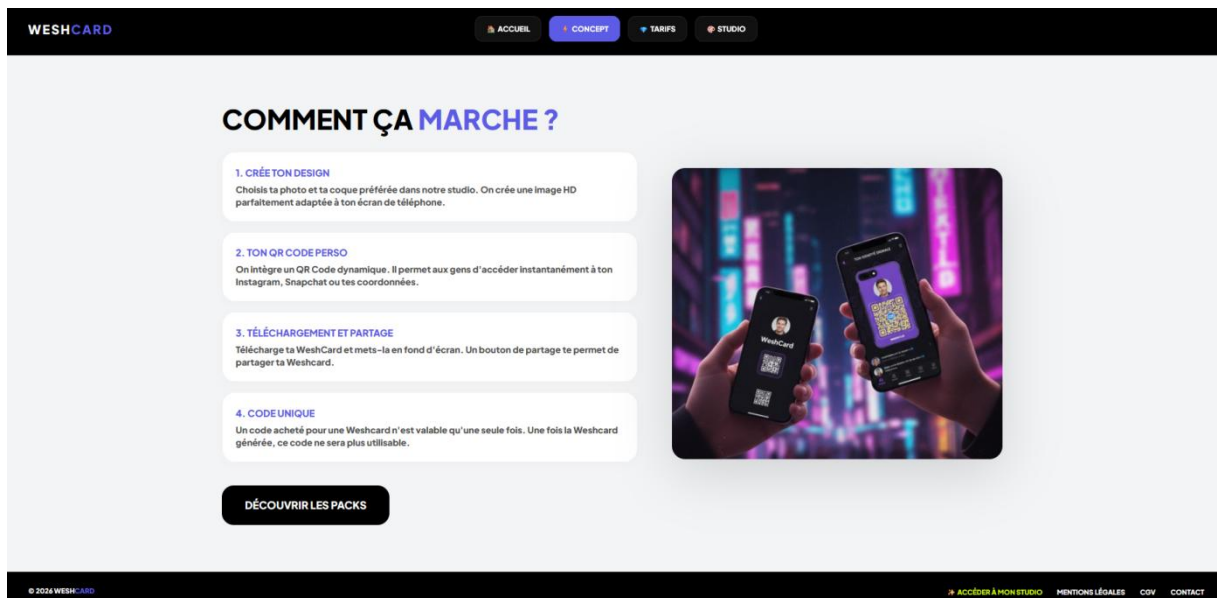


Lorsqu'on clique dessus, on arrive sur cette page (qui est la page « **Studio** » dans le menu du site, si l'utilisateur n'a pas encore acheté de codes) :

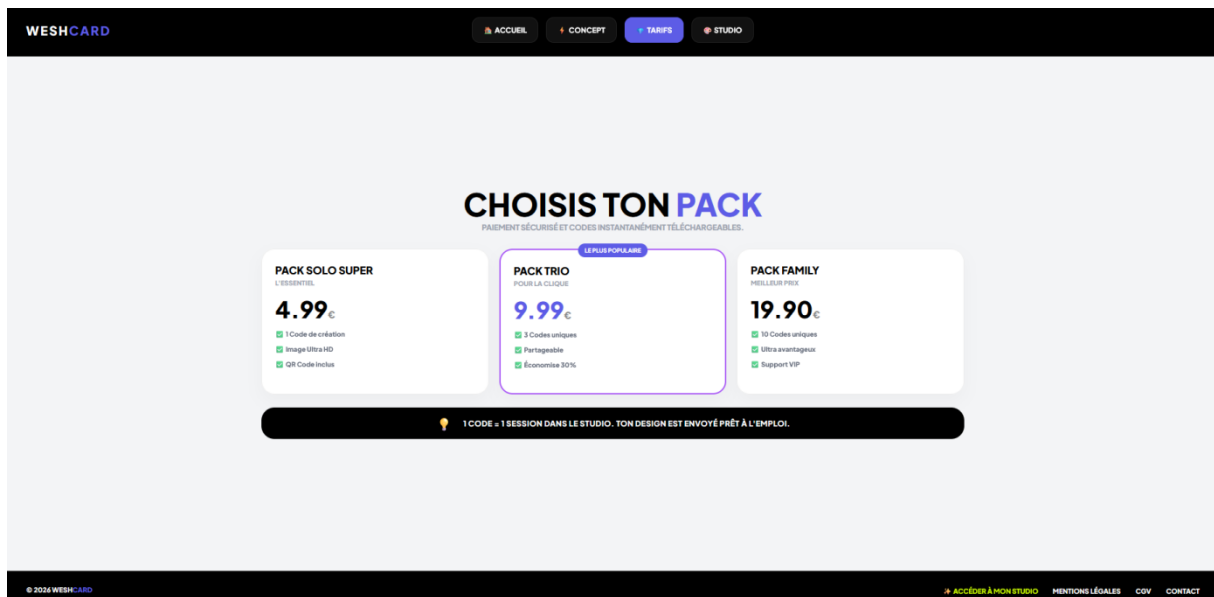


2. La page de concept de l'application

C'est une simple page de texte qui détaille le concept du projet, afin d'expliquer le fonctionnement de l'application à l'utilisateur.

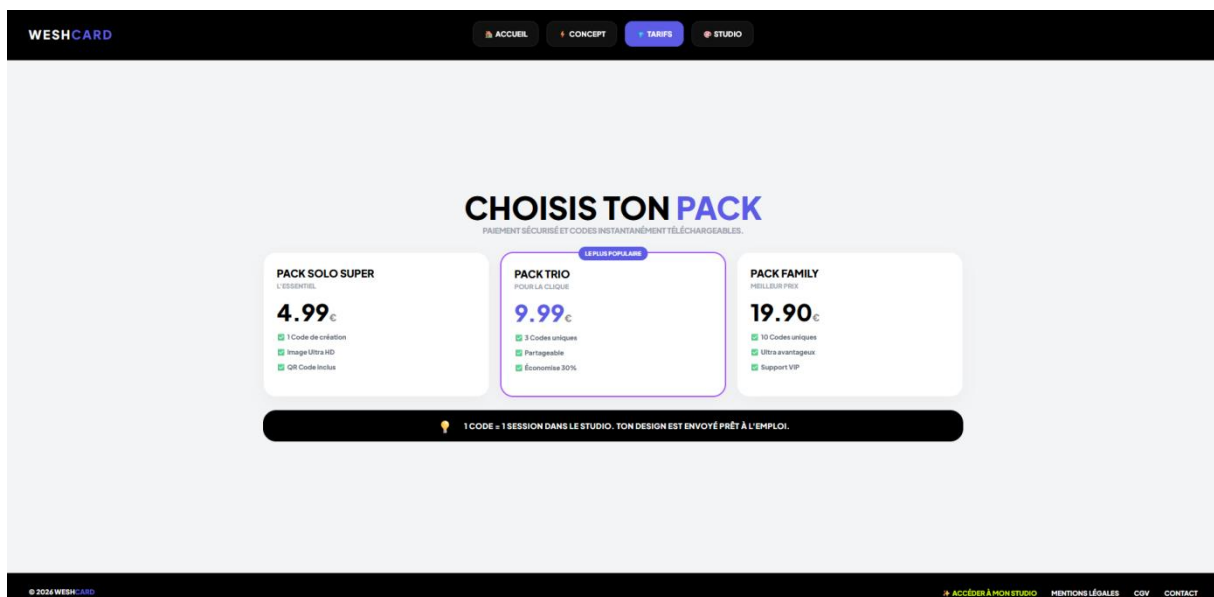


Un lien permet de consulter les tarifs de packs de codes. Lorsqu'on clique dessus, on arrive sur cette page (qui est la page « **Tarifs** » dans le menu du site) :



3. La page des Tarifs

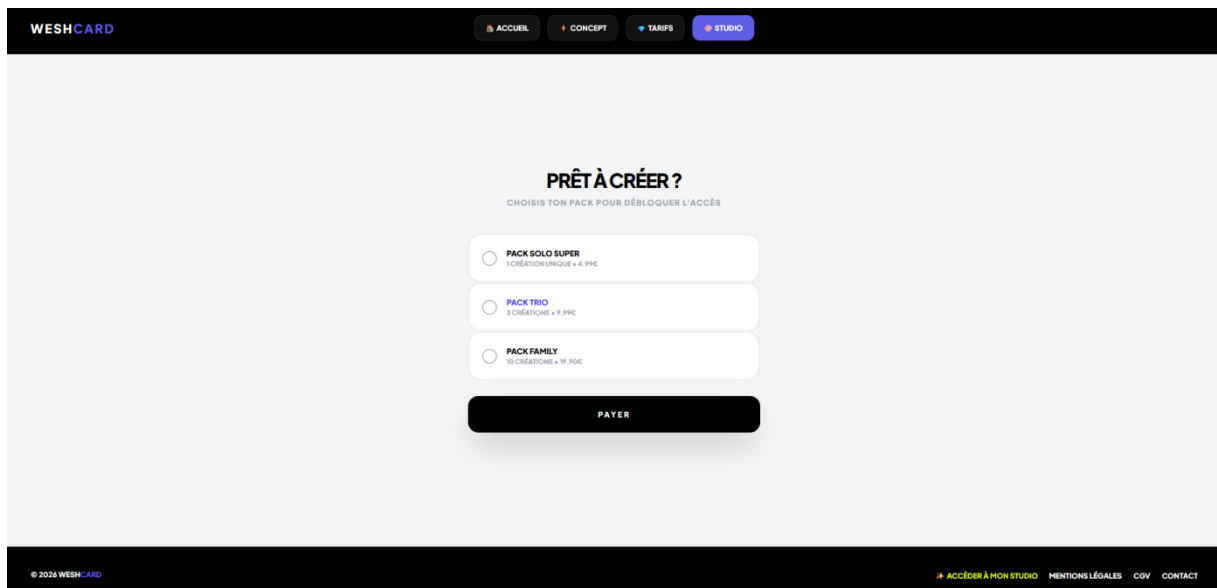
C'est une simple page de texte qui affiche les différents packs de code, que l'utilisateur peut acheter pour pouvoir entrer dans le Studio et générer sa Weshcard.



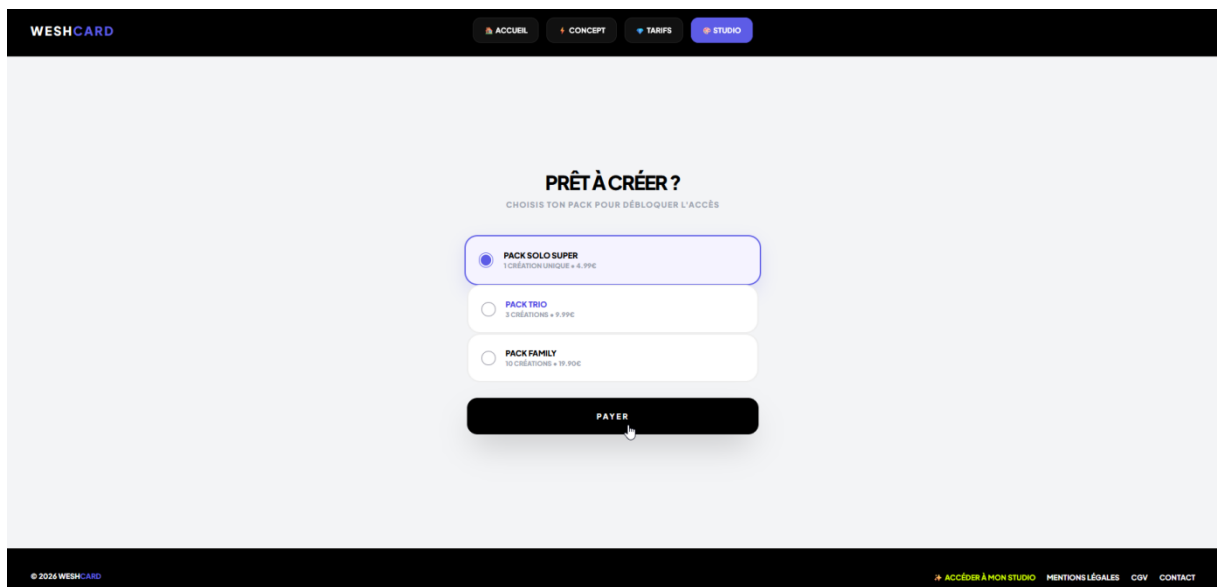
2. Le studio

C'est un outil graphique qui permet de personnaliser et générer la Weshcard : choisir une image, entrer un texte personnalisé, aller à la ligne dans le texte, entrer un lien pour le QR Code (testé avec mon Smartphone et fonctionnel), etc, voir explications du fonctionnement de l'outil graphique.

Lorsqu'on arrive sur cette page, si on n'a pas de code, l'outil propose à l'utilisateur d'acheter un pack de codes.



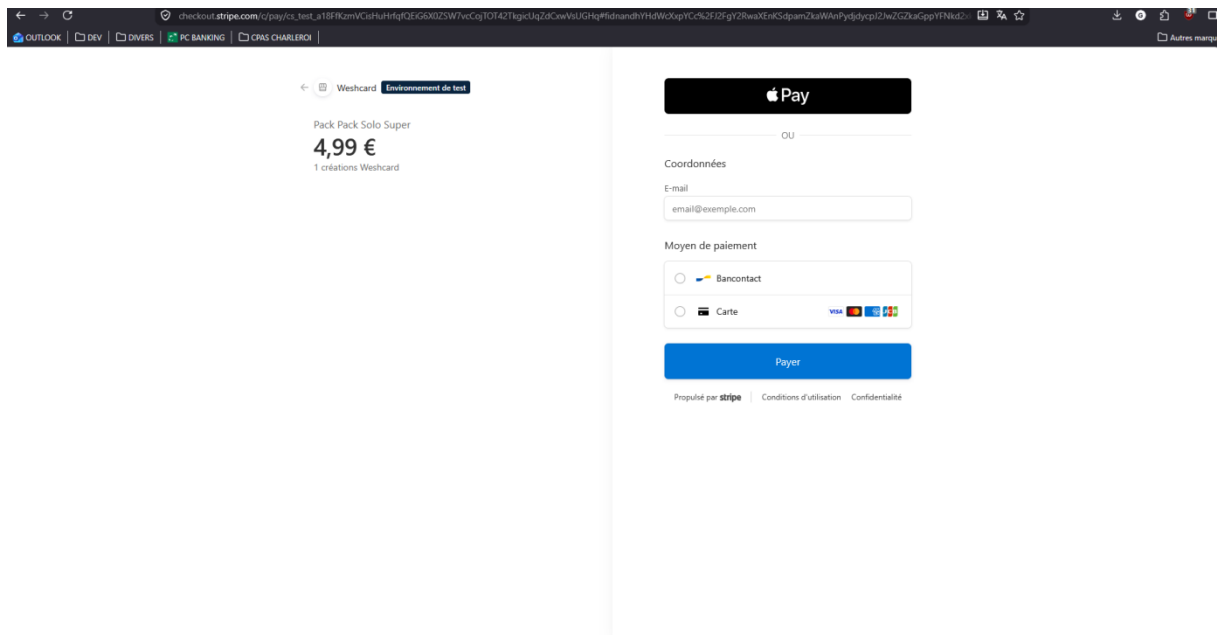
Il faut choisir un pack, en cliquant sur le rond, à gauche du nom du pack qu'on veut acheter, et cliquer sur le bouton « **Payer** ».



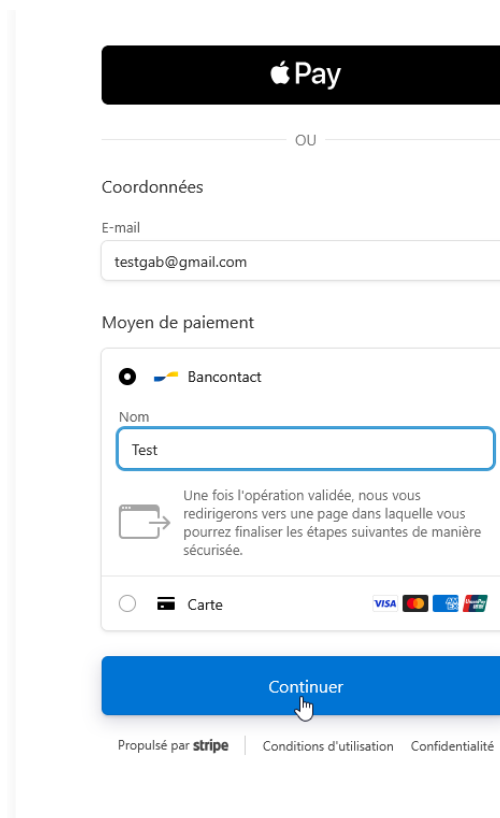
Pack d'un seul code

On est redirigé vers le site de Stripe afin d'effectuer le paiement (système provisoire, qui changera lorsqu'un compte professionnel de Stripe sera mis en place)

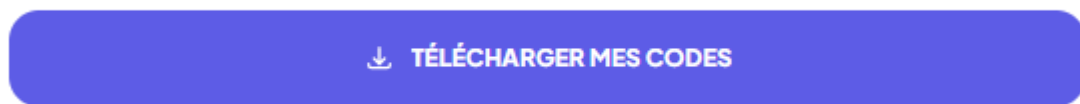
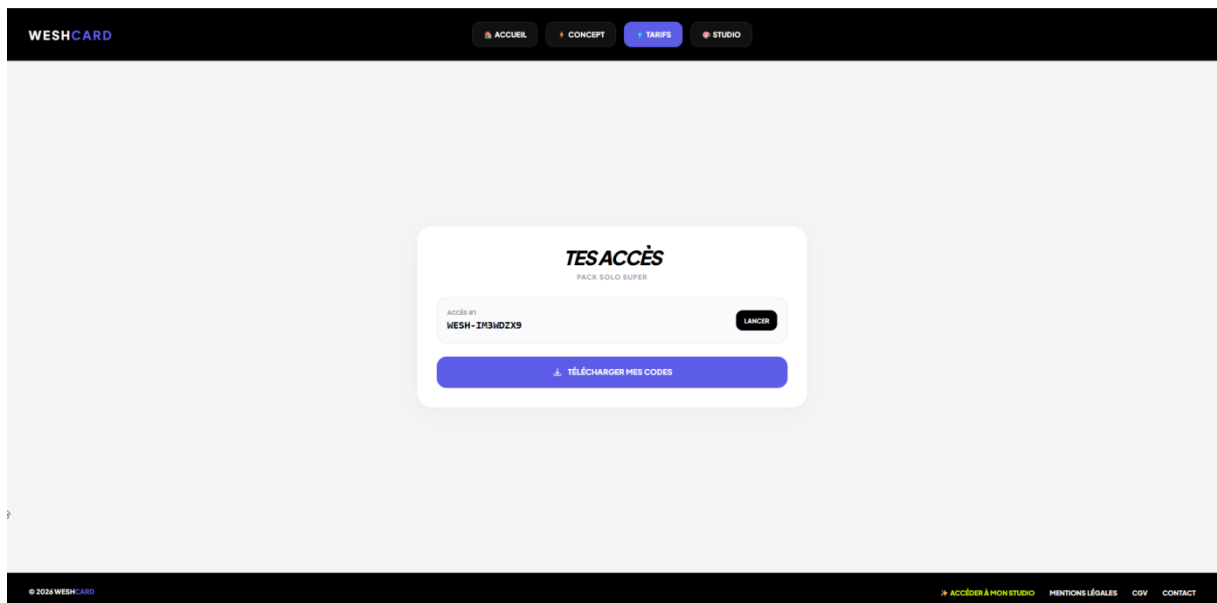
Stripe affiche le montant à payer, qui est envoyé par le site de Weshcard, lors de l'appel à Stripe.



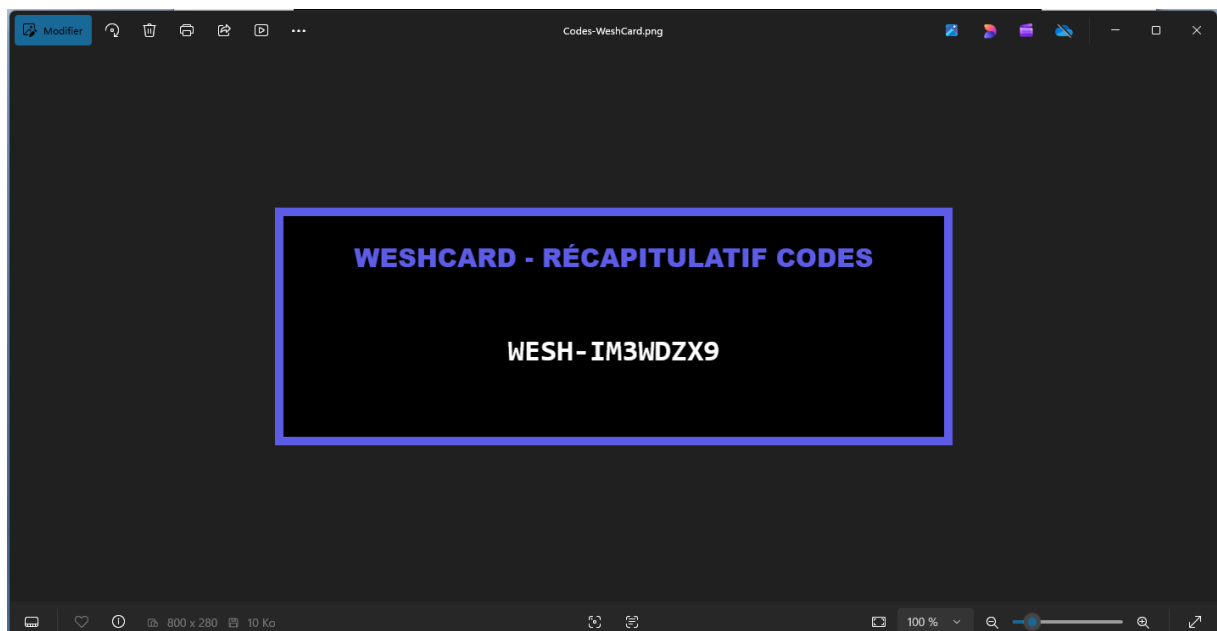
Enter un email (**même un faux tant qu'il est dans le format d'une adresse e-mail**), cliquer sur le rond à côté de « **Bancontact** ». Encode un nom (**même un faux**) et cliquer sur le bouton « **Continuer** ».



Cliquer sur le bouton « **AUTHORIZE TEST PAYMENT** » et Stripe renvoie sur le site, directement sur la page du « **Studio** » (**c'est ce qui est demandé dans le code**), qui affiche le code à l'utilisateur. La page affiche un lien qui permet de télécharger les code en version png, afin que l'utilisateur puisse le ou les conserver, si il a acheté un pack de plusieurs codes.



Lorsqu'on clique sur le bouton « **Télécharger mes codes** », un fichier png est téléchargé à partir du navigateur, il contient les codes. Il faut double-cliquer sur le fichier pour l'ouvrir (ou aller dans le dossier « Téléchargements » de Windows et double-cliquer pour l'ouvrir), afin de le visionner. Chaque code est préfixé « **WESH-** », suivi d'un numéro de code généré.



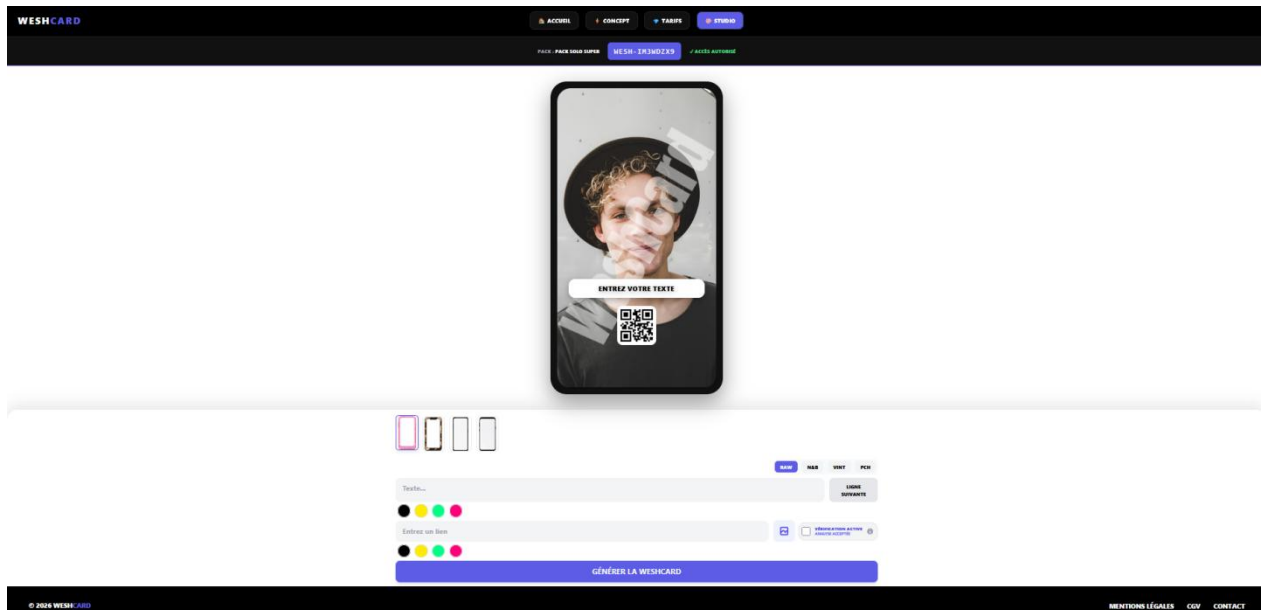
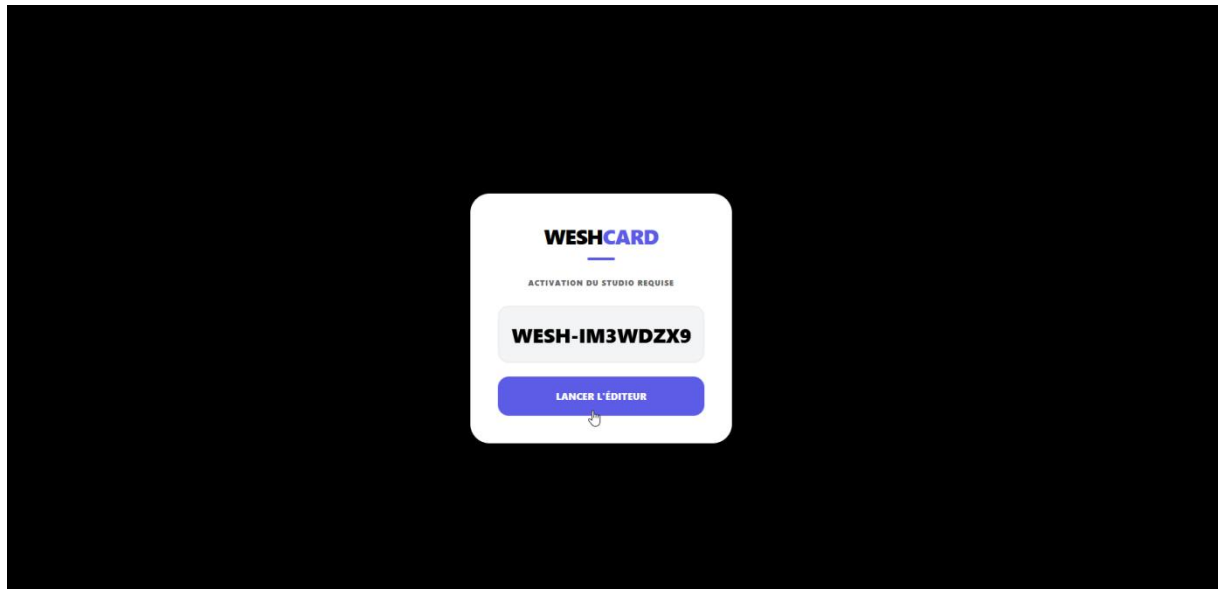
L'utilisateur a également la possibilité de lancer le studio en cliquant sur le bouton « **Lancer** », le code se copie dans le champ texte du formulaire qui demande la validation de ce code.

ACCÈS #1

WESH-IM3WDZX9

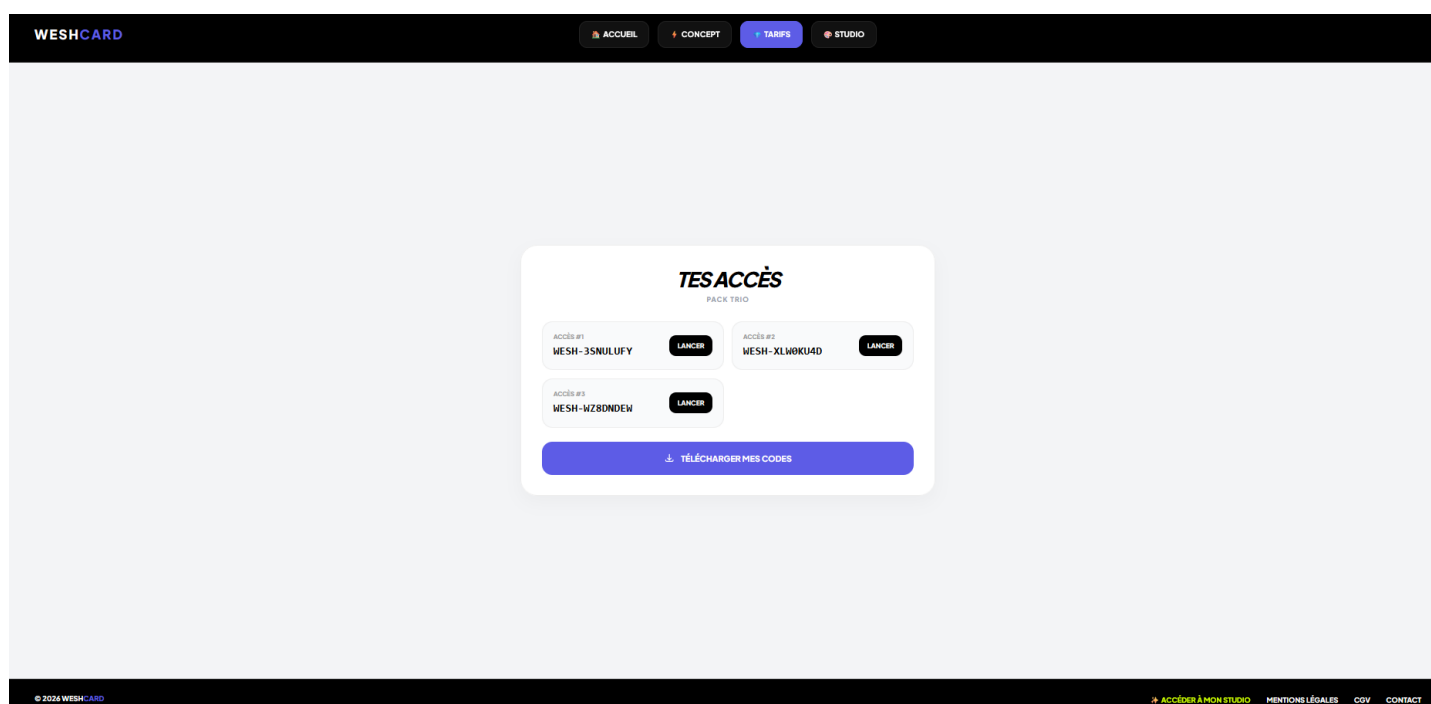
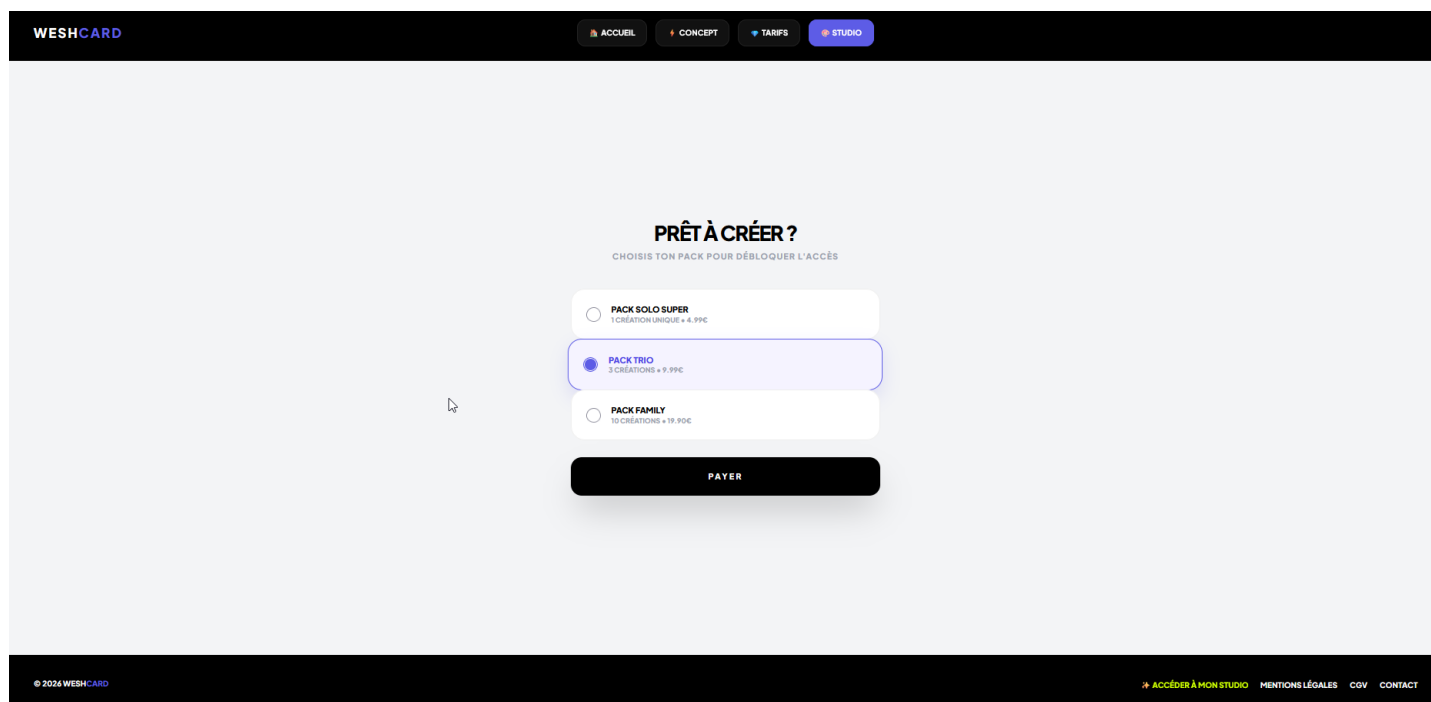
LANCER

L'utilisateur n'aura donc plus qu'à cliquer sur le bouton « **Lancer l'éditeur** » pour entrer dans le Studio.



Pack contenant plusieurs codes

La procédure est totalement identique, il faut juste choisir un pack contenant plusieurs codes, en cliquant sur le rond à gauche du nom du pack.





Remarques

Les codes sont stockés dans une base de données, afin d'effectuer le contrôle des codes, ainsi que des informations de paiement, de localisation et les dates de validités, ainsi qu'un Token généré.

Dans le cadre d'un achat de code par l'utilisateur, il n'y a pas de localisation définie et enregistrée, ni de dates de validité.

	id	session_token	payment_id	status	code	terms_accepted	credits	used_credits	is_paid	valid_from	valid_until
	1	5ec21434-cedb-4b68-93ad-3d813a115941	NULL	PENDING	WESH-P30Q2DKD	0	1	0	1	NULL	NULL

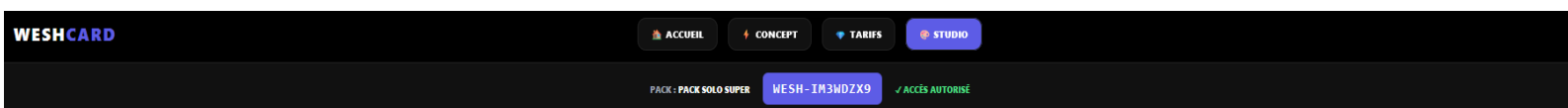
is_active	allowed_city
1	NULL

Uniquement les codes générés par la partie Administrateur, auront des dates de validités, et une localisation choisie par ses soins.

	id	session_token	payment_id	status	code	terms_accepted	credits	used_credits	is_paid	valid_from	valid_until	is_active	allowed_city	created_at	updated_at
mer	194	cc3f7060-e178-4195-a439-c259e3bd6457	NULL	PENDING	WESH-UHSQSO	0	1	0	0	2026-02-19 16:00:00	2026-03-28 02:00:00	1	Brugellette	2026-02-25 16:24:59	2026-02-25 16:54:58
mer	196	4a59b0df-a9f3-41c3-a31c-07c517c3df77	NULL	PENDING	WESH-EMGGRS	0	1	0	0	2026-02-24 17:25:00	2026-03-12 04:25:00	1	Binche	2026-02-25 16:26:08	2026-02-25 16:26:08
mer	197	c5ebdc19-5759-49bd-bbef-77314dea9d5c	NULL	PENDING	WESH-DVWRHX	0	1	0	0	2026-02-04 15:00:00	2026-03-29 01:00:00	1	Boechout	2026-02-25 16:27:12	2026-02-25 16:27:12
mer	202	b8dff8f2-1291-4538-bb6d-a8052e06e54d	NULL	PENDING	WESH-J0I8LF	0	1	0	0	2026-02-24 12:54:00	2026-03-11 19:26:02	1	La Louvière	2026-02-25 16:57:04	2026-02-25 16:57:04
mer	203	e46bab92-96a7-42cd-b9db-6ef4371c473c	NULL	PENDING	WESH-LZ2RMW	0	1	0	0	2026-02-27 16:57:00	2026-03-28 17:57:00	1	Antoing	2026-02-25 16:57:35	2026-02-25 16:57:35

Fonctionnement du Studio

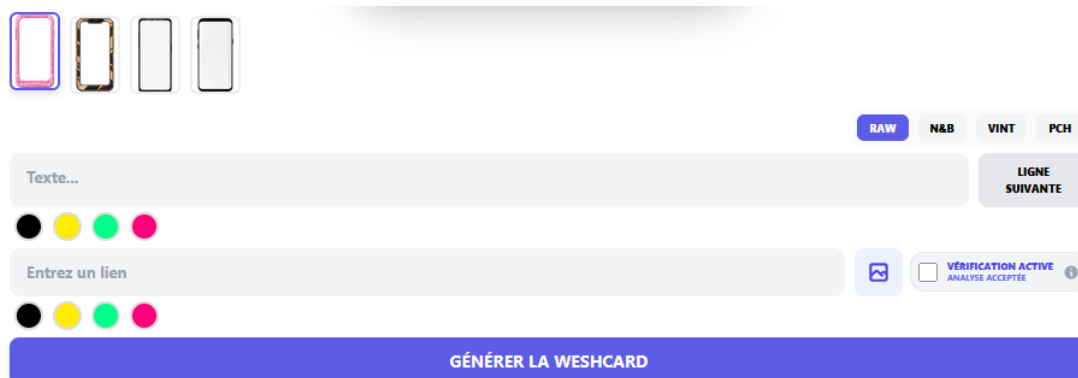
La partie supérieure affiche le code utilisé par l'utilisateur et lui indique qu'il est autorisé à entrer sur le Studio.



La partie centrale permet de visualiser l'image choisie, ainsi que toute la personnalisation de la WeshCard. Une image par défaut est derrière la coque, elle est remplacée ensuite par l'image choisie par l'utilisateur, lors de la personnalisation de la WeshCard. Un texte « Weshcard » en filigrane est intégré à l'image.



La partie du dessous permet la personnalisation de la WeshCard.



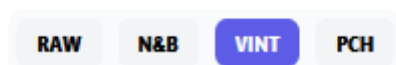
Coques disponibles

C'est l'administrateur qui les choisit dans la partie Administrateur.



Filtres de style d'image

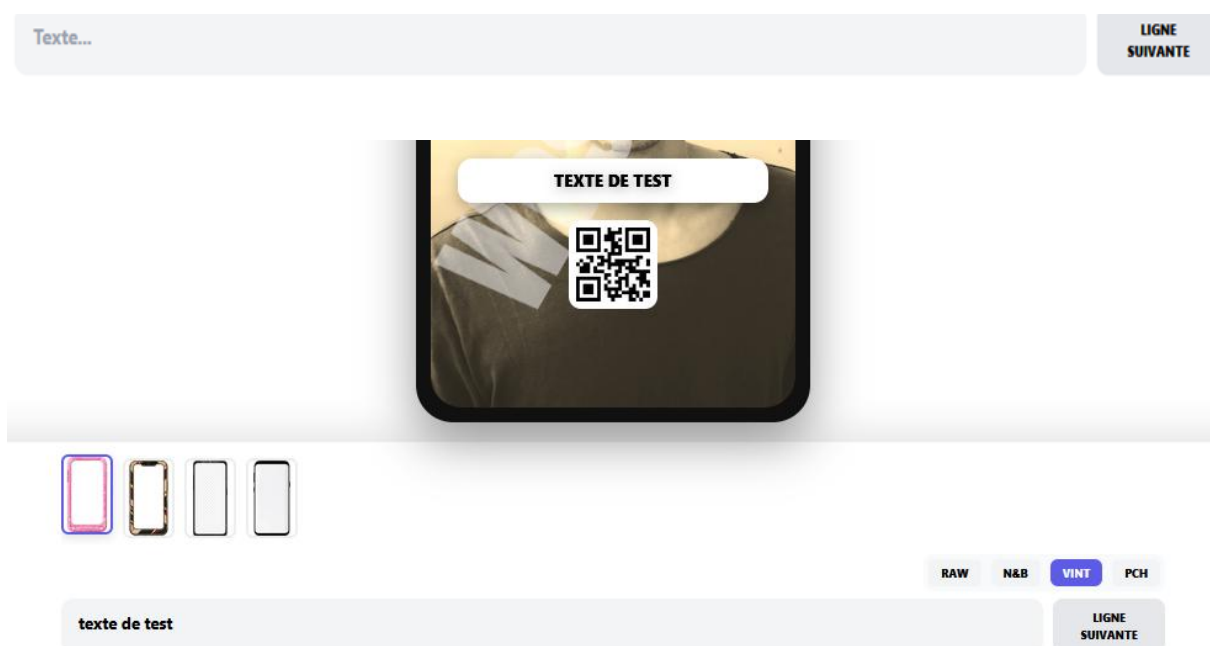
On peut appliquer des filtres de style sur l'image choisie par l'utilisateur.



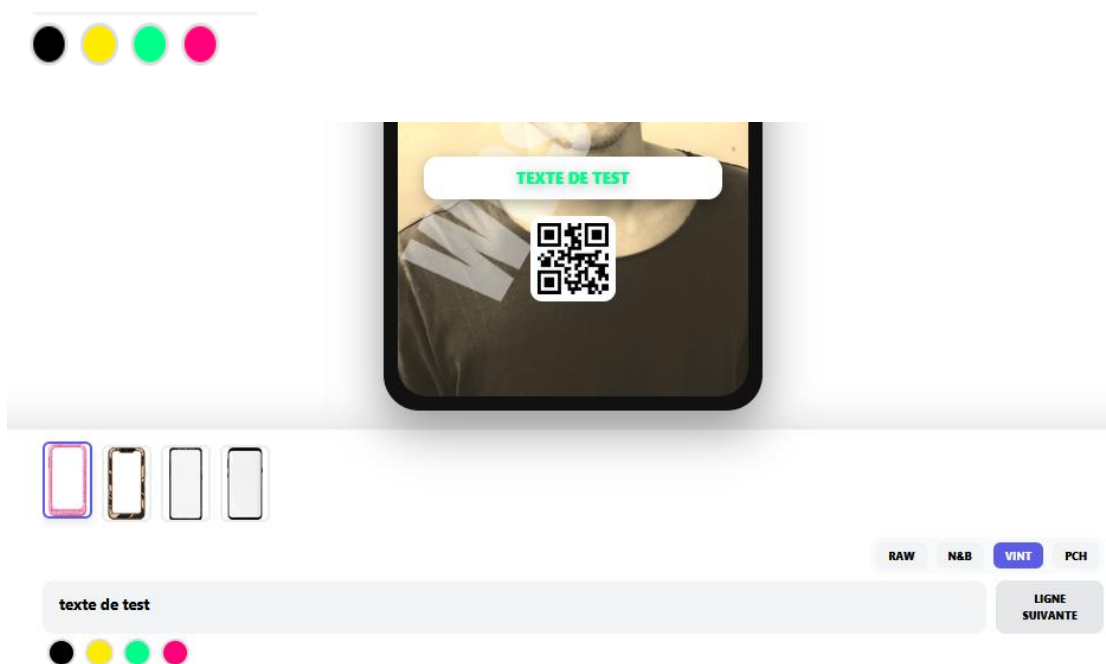
Un fond sur le filtre choisit est appliqué pour que l'utilisateur sache quel filtre il a choisit.

Encodage du texte

Lorsqu'on clique sur le bouton « LIGNE SUIVANTE », ça permet de passer à la ligne, afin de structurer son texte comme on le désire.



Choix de la couleur du texte



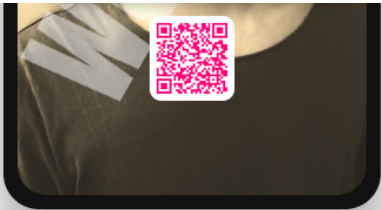
Choix de l'image

Il faut cliquer sur ce bouton pour aller chercher un image sur le pc ou le GSM.



Lien du QR code couleur du QR code

Entrez un lien



RAW N&B VINT PCH

texte de test

https://secretfaces.be/

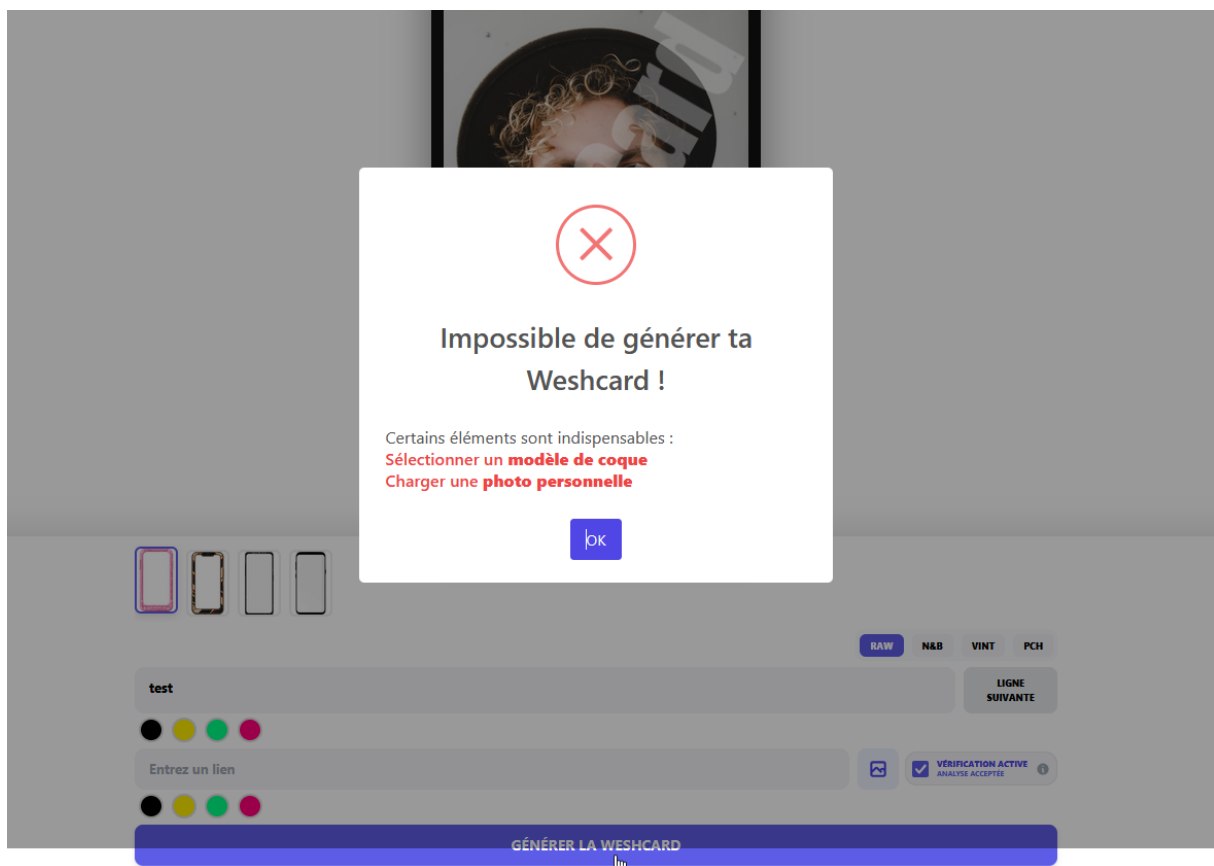
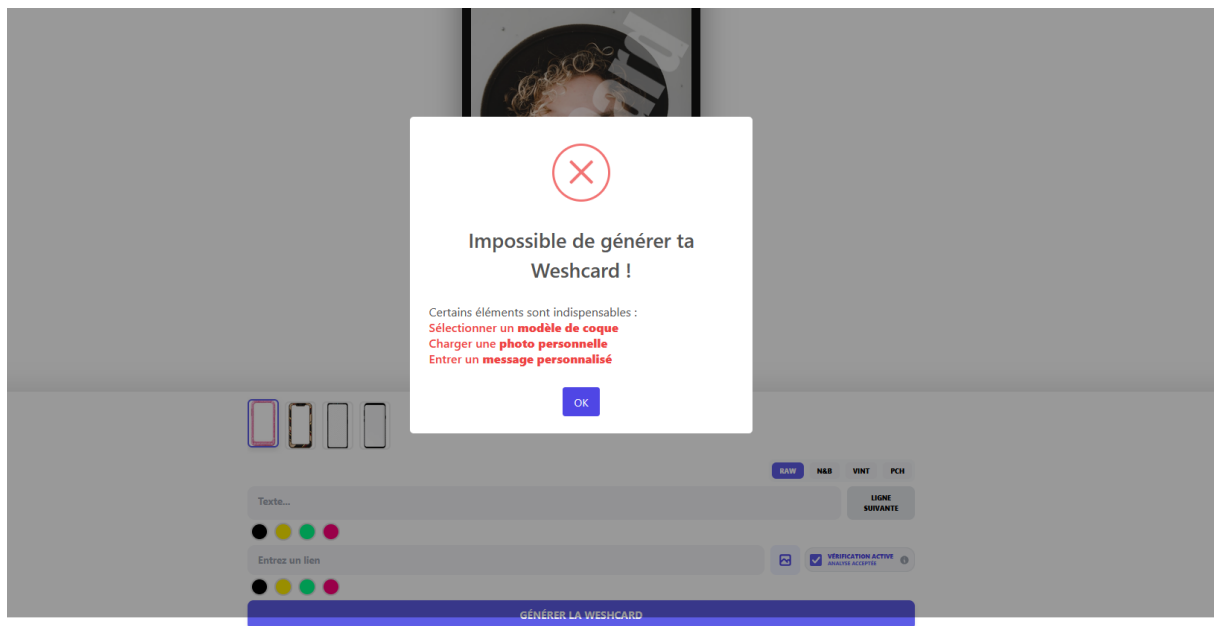


☐ VÉRIFICATION ACTIVE
ANALYSE ACCEPTÉE ⓘ

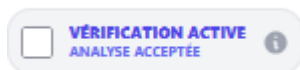
GÉNÉRER LA WESHCARD

Des conditions sont applicables afin de générer la Weshcard

- Si l'utilisateur ne sélectionne pas un modèle de coque, qu'il ne charge pas de photo personnelle, et qu'il n'entre pas un message personnalisé, une alerte lui est affichée pour l'avertir et il est bloqué pour créer sa Weshcard. Les messages s'adaptent en fonction de la ou les conditions qui ne sont pas remplies.



- Une fois ces conditions remplies, si l'utilisateur ne coche pas la case à gauche du texte « **VÉRIFICATION ACTIVE** », qui permet d'avoir l'approbation de l'utilisateur, de la vérification de l'image qu'il compte utiliser, il ne pourra pas générer sa Weshcard, le bouton de génération est désactivé.



GÉNÉRER LA WESHCARD

Lorsque l'utilisateur choisira une image, même si il n'a pas coché cette case, elle sera vérifiée par l'outil, si elle est conforme (interdiction d'utiliser une image pornographique, si c'est le cas, elle ne sera même pas chargée sur le site), l'utilisateur pourra continuer, sinon un message l'avertira que son image n'est pas conforme et il ne pourra pas générer sa Weshcard. La première chose qu'il doit donc faire, avant de choisir une image, c'est cocher cette case, afin de générer sa Weshcard.

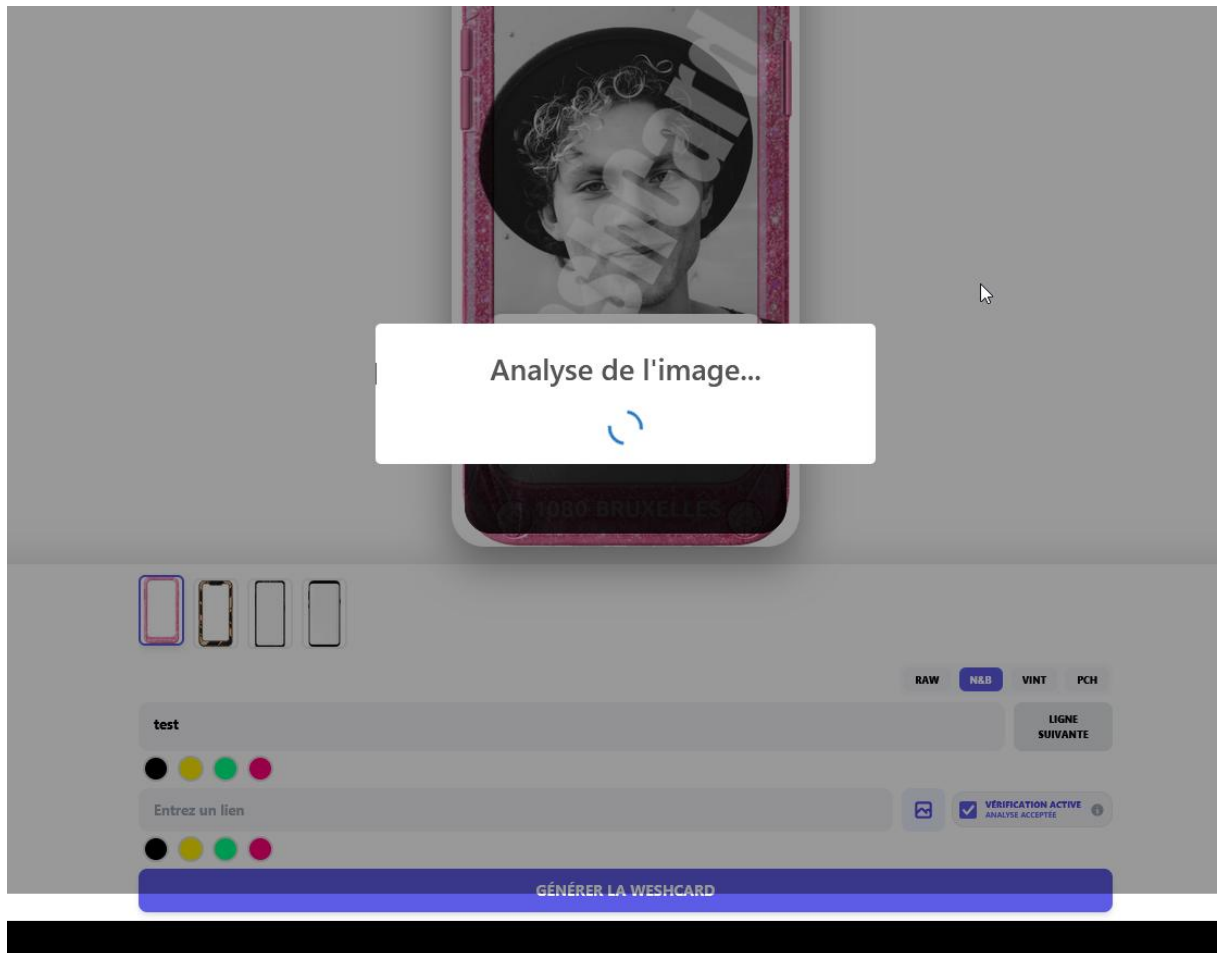


Image conforme

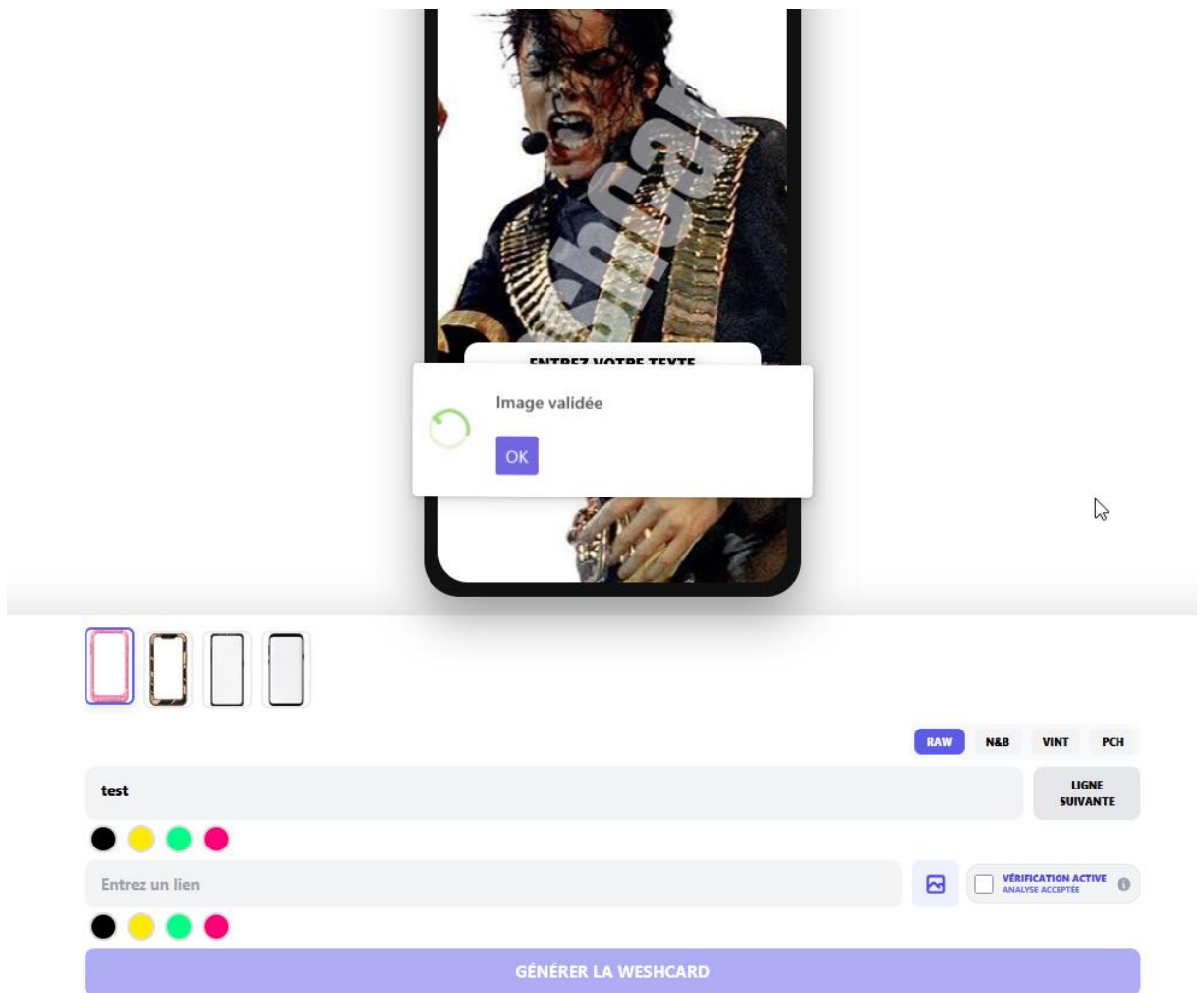
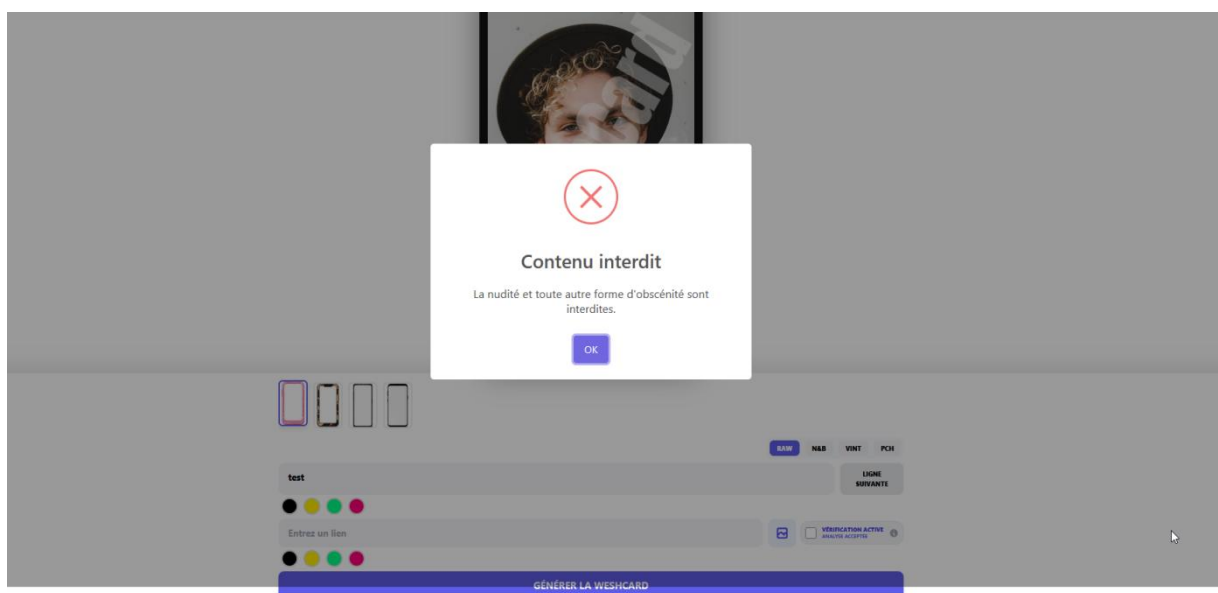
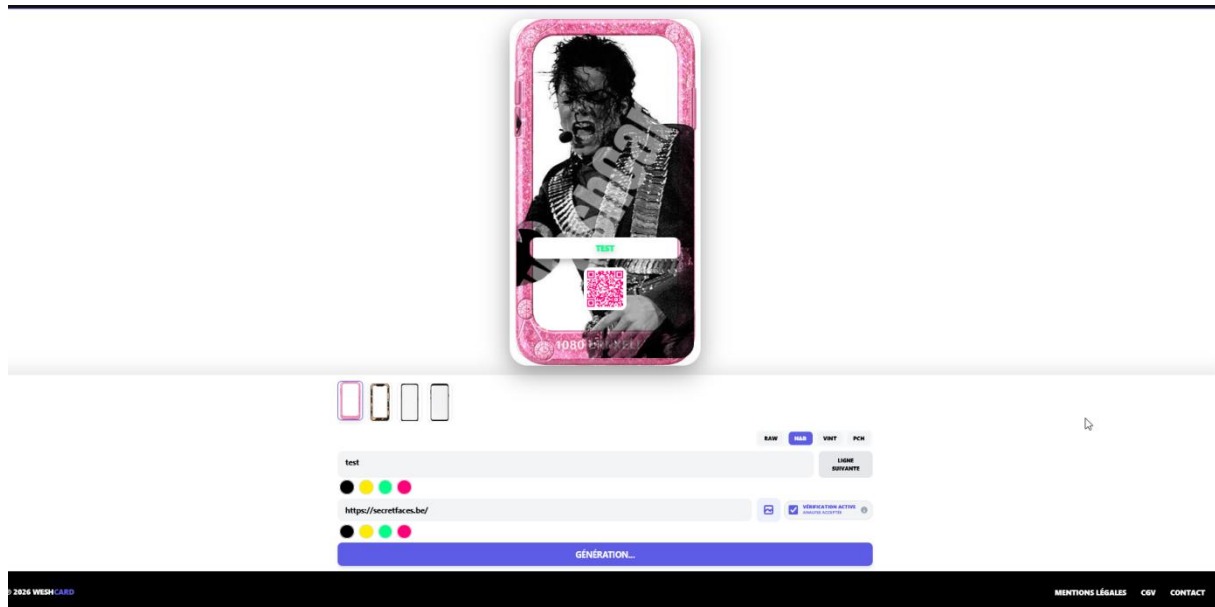


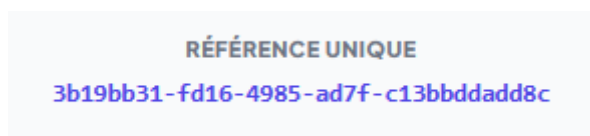
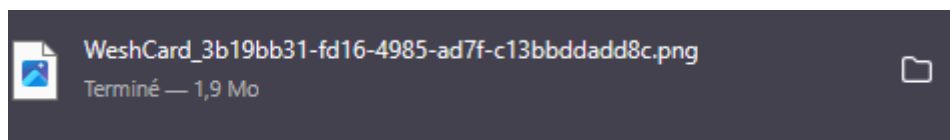
Image non conforme



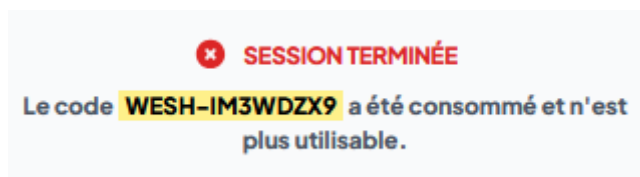
Une fois toutes ces conditions remplies, il suffit de cliquer sur le bouton « GENERER LA WESHCARD ».



Une fois la Weshcard générée, l'utilisateur peut la télécharger, en cliquant sur le bouton « **Télécharger la carte** ». Une référence unique est créée pour la Weshcard et est affichée à l'utilisateur. Un fichier png est téléchargé à partir du navigateur, il contient la Weshcard. Il faut double-cliquer sur le fichier pour l'ouvrir (ou aller dans le dossier « Téléchargements » de Windows et double-cliquer pour l'ouvrir), afin de la visionner.

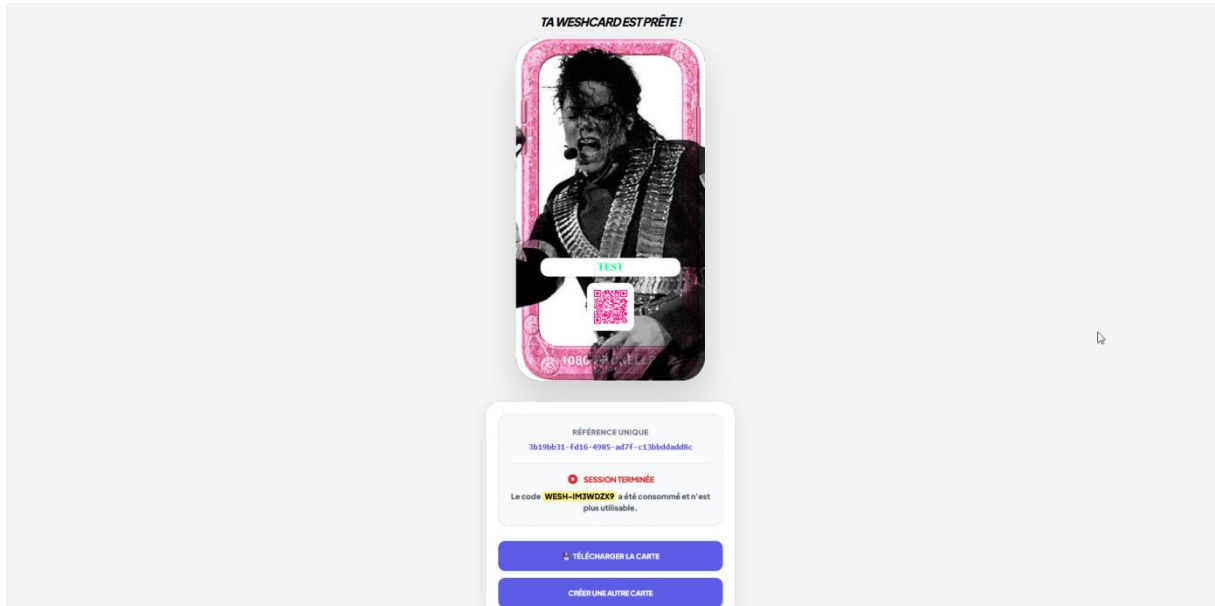


Un message lui est affiché pour lui signaler qu'il a utilisé son code, qu'il n'est plus valide et ne pourra plus l'utiliser pour générer une autre Weshcard (**donnée mise à jour dans la base de données**).



Un autre bouton est présent, « Générer une autre carte », qui ramène au Studio. **Si l'utilisateur n'avait acheté qu'un code et qu'il n'en a plus, il retombe dans le cycle d'achat d'un ou plusieurs codes.**

CRÉER UNE AUTRE CARTE



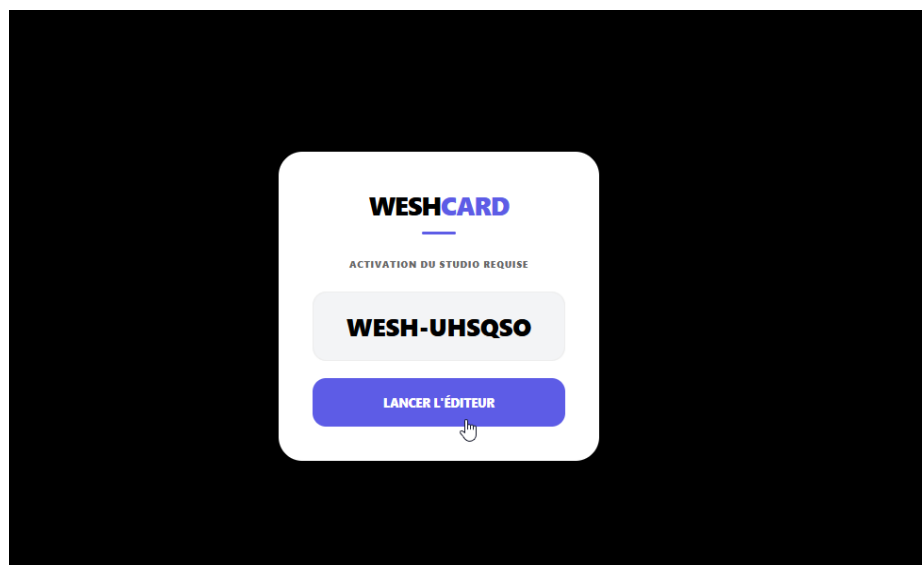
Les codes avec une date de validité et une localisation (générée par l'administrateur)

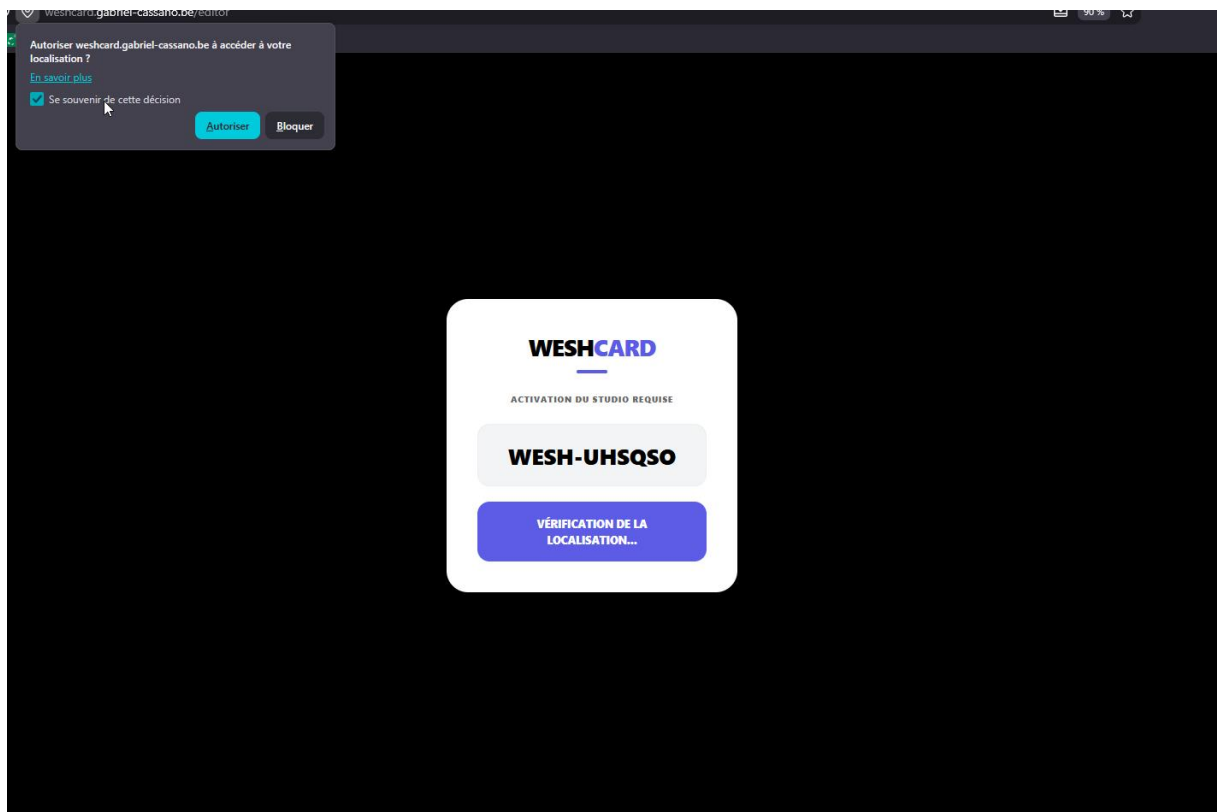
Lorsqu'on accède au Studio, dans le formulaire qui permet d'entrer un code afin de le vérifier, pour pouvoir avoir accès au Studio, il y a un système de vérification, permettant de vérifier si le code généré par l'administrateur est encodé valide au niveau de la date et si la personne qui l'utilise est bien située dans la localisation définie par le code.

Exemple 1

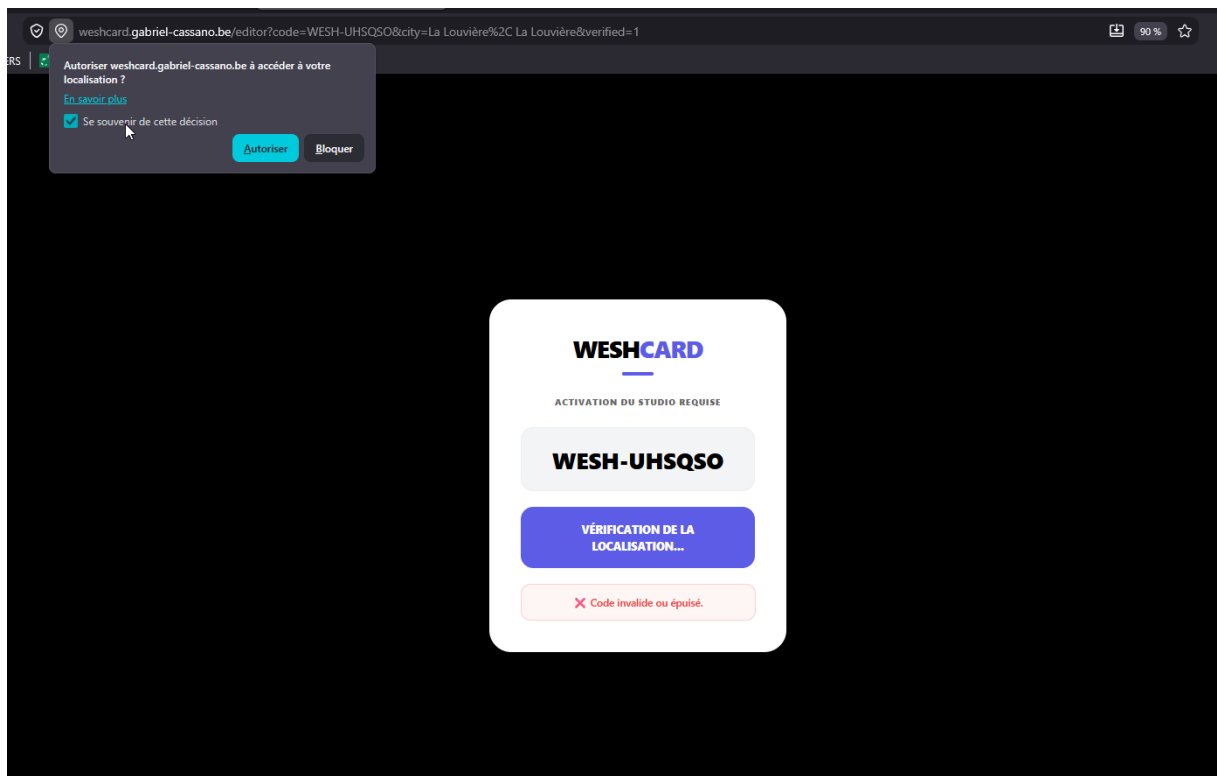
Localisation mauvaise

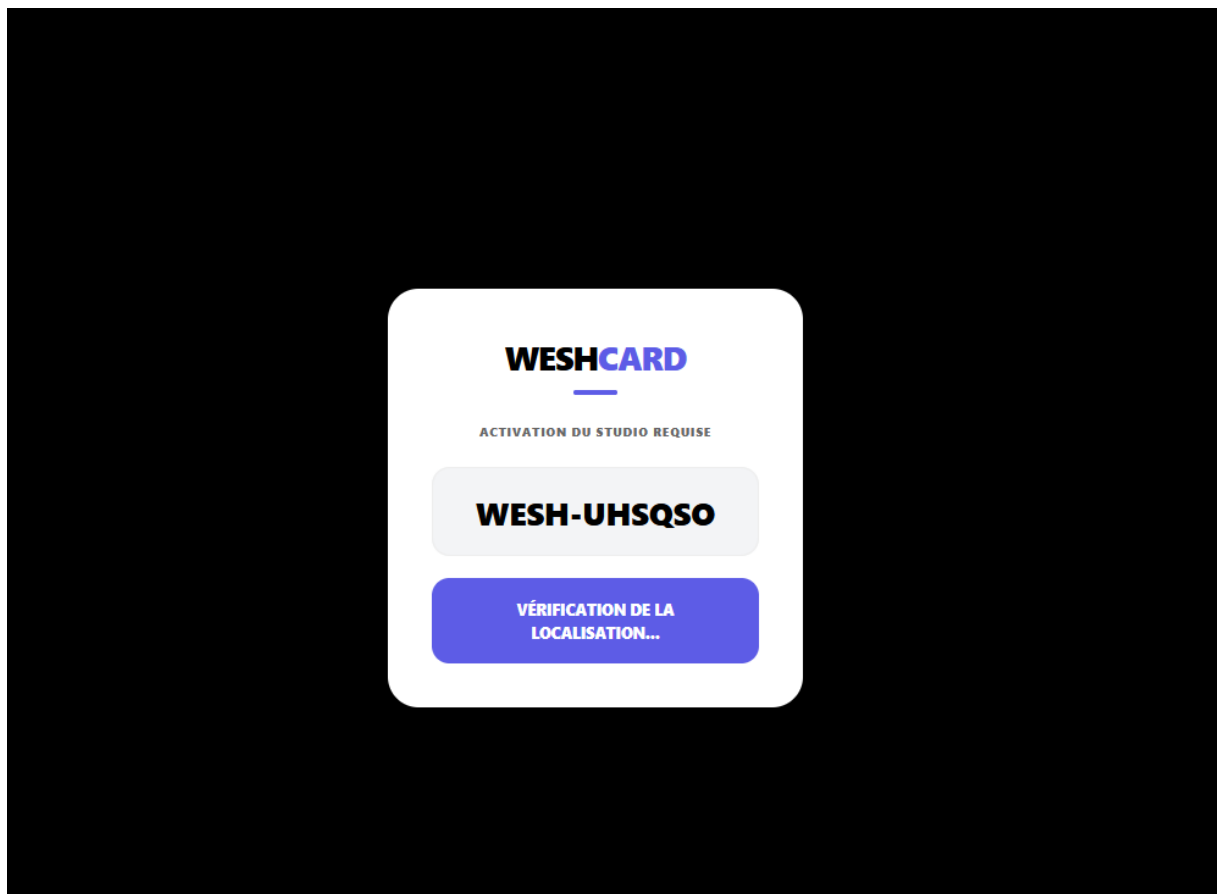
Si je prends un code qui est censé fonctionner pour une personne qui habite à Bubelette et que la personne habite à La Louvière, le système empêchera l'utilisateur d'utiliser le code.



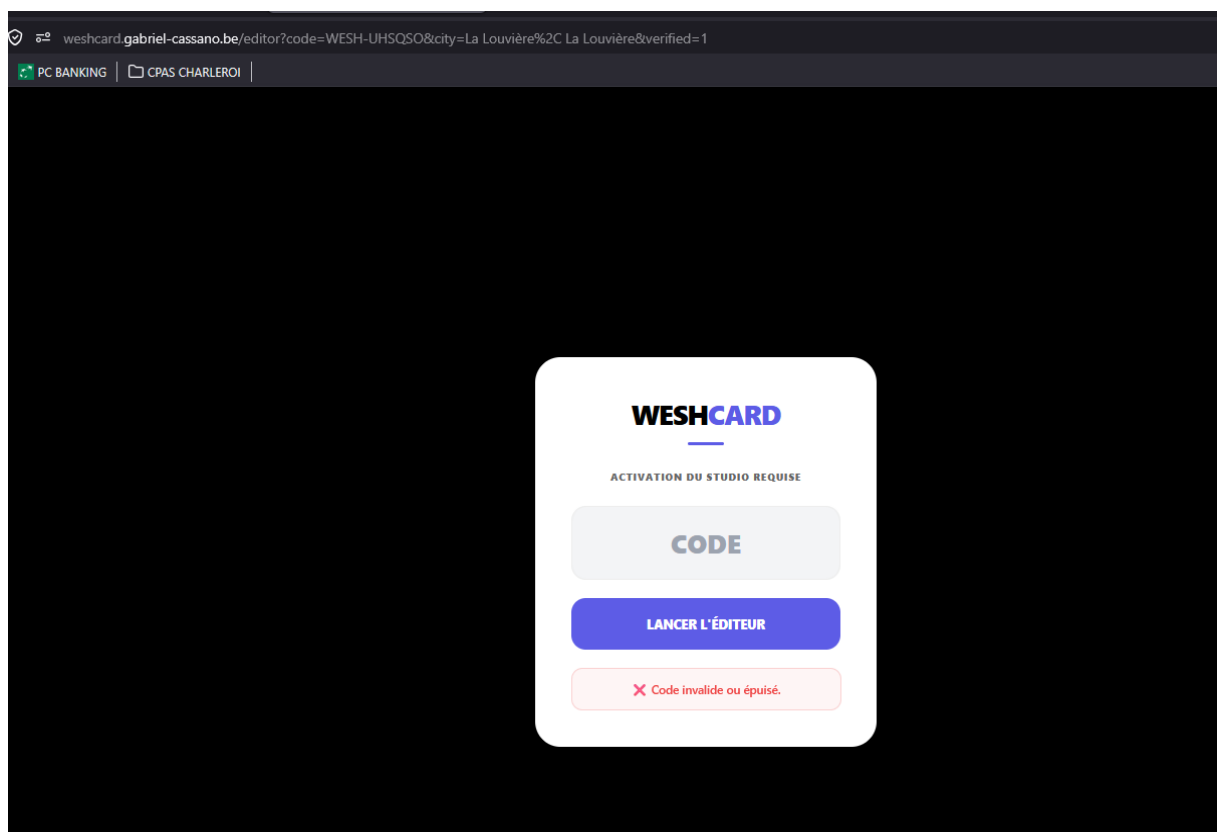


L'utilisateur sera obligé d'autoriser l'accès à la Localisation.



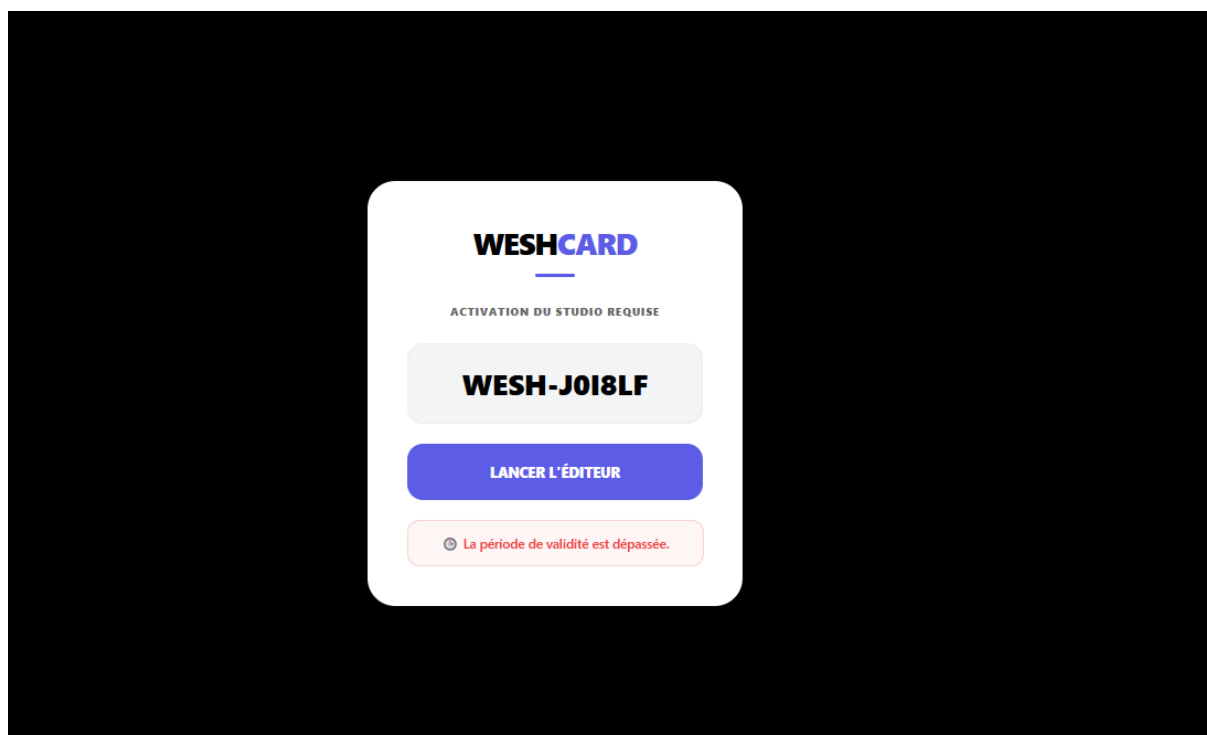


L'accès au code est refusé car il détecte que la personne est à La Louvière (**on le voit dans l'url**).



Bonne localisation mais date de validité dépassée

Si on utilise un code qui doit fonctionner pour la localisation de La Louvière, mais que la date de validité est dépassée, le code sera également inutilisable.



Mauvaise localisation et date de validité dépassée

Si on utilise un code qui doit fonctionner pour la localisation de Brugelette, qu'on est à La Louvière, et qu'en plus la date de validité est dépassée, le code sera également inutilisable.

